

1963-08-21

AUTHOR/KEY FIGURE

Henning Christiansen

FACTS

Document type:

Score

Language:

Dansk

Archive:

HC arkiv Møn/HC breve 8

TRANSCRIPTION

PLAKATER 1.

Ouverture: Knus flasker mod væg, een hvert 5 sec.

start baandoptager (2,) Du skal leve – Du skal dø 5 min 5 sec

startes 5 sec, før

Start baandoptager (1) Varighed 5 min og 5 sec.

Tegn med kønrøg, hagekors, kors og hammer og segl paa væggen.

Kravl ned i skabet, (det skal ligge paa ryggen) bank med hammer

og tønder eller andet derinde, hop ud ved det sidste ord

du skal dø (sluk for baandoptagerne)

Streg NR 1 ud

[s. 2]

1. 120-208.0 (5 min.)

2. 120-208.9 - " -

PLAKATER 2.

Start Baandoptagerne

Skænk snaps op, byd cigaretter om.

Køre med el-tog transporter pengesedler or - mønter

Naar baandet er slukket saa lad toget køre videre

og skriv check ud til en af de tilstedeværende

(husk checkhefte og kuglepen)

[s. 3]

PLAKATER 3.

Start pladen med Sibelius 4. 1. sats

lidt henne, naar vi har vendet os til den,

start baandoptager 1. (215 - 330) (10)

Efter: troldkvinden i jernskoven/ begynd oplæsning af

biograf titler alternerende med baandoptager, stop før

baandoptageren.

Step Sibelius og baandoptager samtidig.

[s. 4]

PLAKATER 4

Find en kraftig lyd paa radioen.

Start baandoptager 2. (215) (10)

Start støjende motor (evt. knallert)

Begynd i skingrende tone at oplæse: latteren drøner,

Vend tilbage i digtet lige før det sidste: latteren drøner,
Baandet varer 2 min. digtet tager ved alm. oplæsning 1 min.

[s. 5]

PLAKATER 5. (noget maa der gøres)

Hænge snore ned fra loftet (papsøm) hænge bøtter
og andet støjmateriale i dem (forskellig højde)

Start baandeptager 1. (335 - 373) (10)

hæng samtidig med afspilningen sjove ting (legeting op i
snorene (forskellig højde)

Begynd at smide gamle bredder eller andet hen
paa de ophængte ting. Opfordre publikum til at deltage.

Naar stemmen gentager: I jamrende knokler o. s. v
stopper du og forlader rummet helt.

PLAKATER 1.

Ouverture: Knus flasker med væg, een hvert 5 sec.

start baandoptager (2,) Du skal leve - Duskal dø 5 min 5 sec
startes 5 sec, før

Start baandoptager (1) Varighed 5 min og 5 sec.

Tegn med kønss, hagekors, kors og hammer og sejl paa væggen.
Kravl ned i skabet, (detskal ligge paa ryggen) bank med hammer
og hænder eller andet derinde, hop ud ved ~~xxxxx~~ det sidste ord:
du skal dø (sluk for baandoptagerne)

Streg NR 1 ud

1. 12^o - 2^o 8₆ (5 min)

2, 12^o - 2^o 8₉ - " -

PLAKATER 2.

Start Baandentægerhø

Skænk snaps op, byd cigarer om.

Køre med el-toget transporter pengesedler og - mønter

Naar baandet er slukket saa lad toget køre videre
og skriv check ud til en af de tilstedeværende

(husk checkhefte og kuglepen)

PLAKATER 3.

Start pladen med Sibelius 4. 1. sats
lidt henne, naar vi har vendt os til den,
start baandeptager 1. (215 - 330) (10)

Efter: trøldkvinden i jernsøven/ begynd oplæsning af
biograf titler alternerende med baandeptager, stop for
baandeptageren.

Stop Sibelius og baandeptager samtidig.

PLAKATER 4.

Find en kraftig lyd paa radioen.
Start baandoptager 2. (215) (10)
Start støjende motor (evt, knallert)
Begynd i skingrende tone at opløse : latteren drøner,
Vend tilbage i digtet lige før det sidste : latteren drøner.
Båndet varer 2 min. digtet tager ved alm. opløsning 1 min.

PLAKATER 5. (noget maa der gøres)

Hæng snøre ned fra loftet (papasm) hæng bøtter
og andet støjmateriale i dem (forskellig højde)

Start baandoptager 1. (335 - 373) (10)

hæng samtidig med afspilningen sjove ting (legeting op i
snerene (forskellig højde)

Begynd at smide ~~xxxxxxxxxxxx~~ gamle brædder eller andet hen
paa de ophængte ting. Opfordre publikum til at deltage.

Naar stemmen gentager : I jamrende knokler e. s. v.
stepper du og forlader rummet helt.